

FESTIVAL DE CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN

PROGRAMACIÓN

ENTRADA LIBRE



**MAR
TES**
11
OCTUBRE
2022

*Esta programación está sujeta a cambios

PROGRAMACIÓN ESCENARIO 1

ACTO APERTURA 8:00 a.m.

Alcalde de Santiago de Cali – Jorge Iván Ospina Gómez
Directora Departamento Administrativo TIC – Teresa Cancelado Carretero
Producción de Experiencias Tecnológicas

🕒 9:20 a.m.

Ciencia de datos:
pronosticando la deforestación
en la Amazonía colombiana.

| María Adela Orozco
| Miguel Idrobo
| Juan Fontecha

🕒 10:00 a.m.

ZonAmérica.

| Alejandro Peláez

🕒 10:00 a.m.

Digitalización para
integración de demanda en
sistemas de distribución
con técnicas metaheurísticas.

| Edgar Darío Obando

🕒 1:00 p.m.

Interactividad en la
exhibición publicitaria y en
el urbanismo funcional.

| Oscar Ivan
| Troncoso Carvajal

🕒 1:40 p.m.

Especial BlueAras.

🕒 2:20 p.m.

Sociedades BIC y el nuevo
paradigma de las empresas
con propósito en la cuarta
revolución industrial.

| Elkin Giovanni
| Arcos Ordóñez

PROGRAMACIÓN ESCENARIO 1

ACTO APERTURA 8:00 a.m.

Alcalde de Santiago de Cali – Jorge Iván Ospina Gómez
Directora Departamento Administrativo TIC – Teresa Cancelado Carretero
Producción de Experiencias Tecnológicas

🕒 3:00 p.m.

De los MASS MEDIA a los
ATTENTION MEDIA.

| Álvaro Angulo Benavides

🕒 3:40 p.m.

Converbike, una solución
de movilidad eléctrica integral.

| María José
| Rojas Neme

🕒 4:20 p.m.

Predicción de la demanda
mensual de electricidad a largo
plazo en la ciudad de Cali.

| Nelson Andrés
| Andrade Bonilla

CIERRE 5:10 p.m.

PROGRAMACIÓN ESCENARIO 2

ACTO APERTURA 8:00 a.m.

Alcalde de Santiago de Cali – Jorge Iván Ospina Gómez
Directora Departamento Administrativo TIC – Teresa Cancelado Carretero
Producción de Experiencias Tecnológicas

🕒 9:20 a.m.

Conversatorio
Jóvenes DATIC.

🕒 10:40 a.m.

Ubuntu Touch, una
alternativa diferente
a Android y iOS.

| Lina Castro

🕒 11:20 a.m.

ESPECIAL

| Jimmy García Choco

🕒 1:00 p.m.

Want and get: Oportunidades
y desafíos en el marco de
la transformación digital.

| David Orjuela González

🕒 1:40 p.m.

Conversatorio
CALI INTELIGENTE

🕒 3:10 p.m.

Inteligencia artificial:
una comprensión desde
las Neurociencias.

| Yesid Ospitia Medina

🕒 3:50 p.m.

BlueAras

"Solución de Supervisión Aérea
para monitorear con analítica
de video inteligente
utilizando Inteligencia Artificial"

| Orlando Rincón

🕒 5:10 p.m.

Vivir volando.

| Mauricio Hernández

CIERRE 5:10 p.m.

PROGRAMACIÓN ESCENARIO 3

ACTO APERTURA 8:00 a.m.

Alcalde de Santiago de Cali – Jorge Iván Ospina Gómez
Directora Departamento Administrativo TIC – Teresa Cancelado Carretero
Producción de Experiencias Tecnológicas

🕒 9:20 a.m.

Inteligencia Artificial en tu bolsillo.

| Jesús Alfonso López

🕒 10:40 a.m.

ZonAmérica.

| Andrés Aristizabal

🕒 11:20 a.m.

Inteligencia estratégica como los grandes: Un proceso y una herramienta para sacarla del estadio.

| Manuel Rojas

🕒 1:20 p.m.

Simuladores en los colegios técnicos en época de pandemia.

| Carlos Mauricio Yusti

PROGRAMACIÓN ESCENARIO 3

ACTO APERTURA 8:00 a.m.

Alcalde de Santiago de Cali – Jorge Iván Ospina Gómez
Directora Departamento Administrativo TIC – Teresa Cancelado Carretero
Producción de Experiencias Tecnológicas

🕒 2:55 p.m.

GAMEJAM

Pitch Equipo
Dce Team

🕒 3:20 p.m.

GAMEJAM

Pitch Equipo
Media Collab

🕒 1:40 p.m.

GAMEJAM

Pitch Equipo
Multivagos

🕒 2:55 p.m.

GAMEJAM

Pitch Equipo
Sisteam

🕒 3:20 p.m.

GAMEJAM

Pitch Equipo
The Ghost

CIERRE 5:10 p.m.

PROGRAMACIÓN TALLERES

ACTO APERTURA 8:00 a.m.

Alcalde de Santiago de Cali – Jorge Iván Ospina Gómez
Directora Departamento Administrativo TIC – Teresa Cancelado Carretero
Producción de Experiencias Tecnológicas

🕒 9:20 a.m.

Modelando en 3D para Realidad Aumentada.

| Kelly Daniella Marín

🕒 10:30 a.m.

Material multimedia: Cree sus propios elementos multimediales y úselos como material académico.

| Jesús Ortiz

🕒 11:20 a.m.

Taller STEM MakerLAB

| César Gutiérrez

🕒 1:40 p.m.

Taller de Programación con Micro:bit.

| Diego Fernando Marín

🕒 2:50 p.m.

Drones para Dummies.

| Diego Fernando Almario

Onshape, Competencias STEM Maker con Diseño 3D.

| Nilson Fabian Díaz

🕒 4:00 p.m.

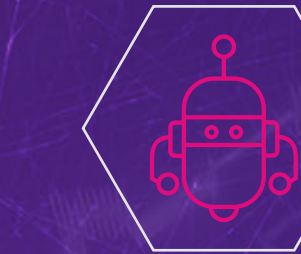
Taller interactivo sobre Telecomunicaciones e Industria 4.0.

| Juan Carlos Mena

CIERRE 5:10 p.m.

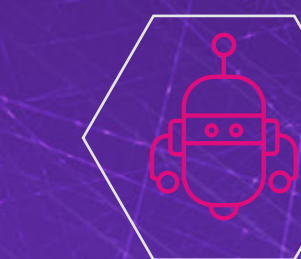
PROGRAMACIÓN ROBÓTICA

🕒 9:30 a.m.



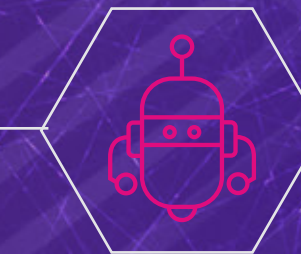
CAMPEONATO DE ROBÓTICA Fase Grupos

🕒 3:30 p.m.



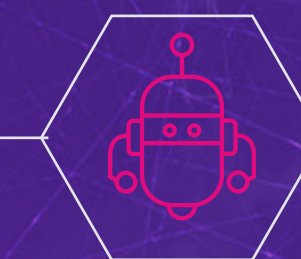
CAMPEONATO DE ROBÓTICA 3er Puesto

🕒 2:00 p.m.



CAMPEONATO DE ROBÓTICA Semifinal

🕒 4:00 p.m.



CAMPEONATO DE ROBÓTICA Final

FESTIVAL DE CIENCIA, TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN

