
CARTA DEPORTIVA FUNDAMENTAL

XIV JUEGOS MUNICIPALES SANTIAGO DE CALI 2019

16 DE ABRIL DE 2019
SECRETARÍA DEL DEPORTE Y LA RECREACIÓN
PROGRAMA DEPORTE COMUNITARIO

Tabla de contenido

TITULO I.....	4
DE LOS PRINCIPIOS FUNDAMENTALES	4
CAPÍTULO I	4
DE LA FUNDAMENTACIÓN	4
CAPÍTULO II	5
OBJETIVO GENERAL.....	5
CAPÍTULO III	5
OBJETIVOS ESPECÍFICOS	5
CAPÍTULO IV.....	6
DE LA ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN	6
CAPÍTULO V.....	6
DE LAS FUNCIONES DE LOS COMITES.....	6
TITULO II.....	7
REGLAMENTO GENERAL XIV JUEGOS MUNICIPALES CALI 2019.....	7
CAPÍTULO VI.....	7
DE LAS DISCIPLINAS DEPORTIVAS CONVOCADAS.....	7
CAPÍTULO VII.....	8
SISTEMA DE JUEGO	8
CAPÍTULO VIII.....	13
DE LAS INSCRIPCIONES	13
CAPÍTULO IX.....	15
DE LOS PARTICIPANTES.....	15
CAPÍTULO X.....	17
DE LAS DELEGACIONES	17
CAPÍTULO XI.....	18
DE LA ORGANIZACIÓN DE LOS JUEGOS.....	18
CAPÍTULO XII.....	20
REGLAMENTACIÓN TÉCNICA	20
CAPÍTULO XIII.....	21
REGLAMENTO DISCIPLINARIO	21
CAPÍTULO XIV	23
DEL JUZGAMIENTO.....	23
CAPÍTULO XV	23

DE LOS UNIFORMES E IMPLMETACIÓN	23
CAPÍTULO XVI	23
DE LOS RECLAMOS Y SANCIONES	23
CAPÍTULO XVII	24
DE LA PREMIACIÓN	24
TITULO III.....	26
REGLAMENTO POR DISCIPLINA DEPORTIVA	26
CAPÍTULO XVIII.....	26
FÚTBOL.....	26
CAPÍTULO XIX	28
FÚTBOL SALA.....	28
CAPÍTULO XX	30
BALONCESTO.....	30
CAPÍTULO XXI	31
VOLEIBOL	31
CAPÍTULO XXII	32
AJEDREZ.....	32
CAPÍTULO XXIII.....	33
MINITEJO	33
CAPÍTULO XXIV	34
RUMBA DEPORTIVA.....	34
CAPÍTULO XXV	36
BILLAR.....	36
CAPÍTULO XXVI	38
SAPO	38
CAPÍTULO XXVII.....	40
ATLETISMO.....	40
CAPÍTULO XXVIII	41
CICLISMO.....	41
CAPÍTULO XXIX	42
ASPECTOS VARIOS	42

XIV JUEGOS MUNICIPALES DE SANTIAGO DE CALI 2019

La Secretaría del Deporte y la Recreación del Municipio de Santiago de Cali, en uso de sus facultades legales y estatutarias y,

CONSIDERANDO:

Que la Secretaría del Deporte y la Recreación ha implementado la realización de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019 con la participación de las comunas y corregimientos bajo el auspicio de la Alcaldía de Santiago de Cali.

Que corresponde a la Secretaría del Deporte y la Recreación de Santiago de Cali, como máximo organismo planificador y rector del deporte municipal establecer las normas que orientan la organización y desarrollo de los **XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019**.

Que, por lo expuesto,

RESUELVE:

Promulgar la Carta Deportiva Fundamental de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019.

TITULO I DE LOS PRINCIPIOS FUNDAMENTALES

CAPÍTULO I DE LA FUNDAMENTACIÓN

ARTÍCULO 1. Los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, están orientados a la recreación y aprovechamiento del tiempo libre por medio del Deporte Comunitario; constituyéndose en una manifestación de unión e integración entre las 22 comunas y los 15 corregimientos; siendo esencial la participación de la población entre 16 y 60 años de edad. Por lo anterior, estos juegos se convierten en una estrategia deportiva, recreativa, incluyente, intergeneracional y amigable para los residentes en Santiago de Cali.

ARTÍCULO 2. La Carta Deportiva Fundamental representa el precepto de mayor jerarquía normativa, por lo que en caso de incompatibilidad con cualquier otra disposición deportiva priman sus disposiciones, siempre y cuando no resulten contrarias a la Constitución Política o la Ley.

PRAGRAFO I. Es deber de todos los estamentos involucrados en el desarrollo de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019, así como de los participantes, acatar los preceptos contenidos en la presente disposición, como también de las decisiones adoptadas por las autoridades reconocidas en el presente acto.

CAPÍTULO II

OBJETIVO GENERAL

ARTÍCULO 3. El Objetivo General de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, es promover el Deporte Recreativo en las diferentes comunas y corregimientos de Santiago de Cali, generando desarrollo social y cultural para el fortalecimiento de la sana convivencia entre las comunidades.

CAPÍTULO III

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

ARTÍCULO 4. Para promover la participación de la comunidad hacia la práctica del deporte recreativo y el aprovechamiento del tiempo libre, la Secretaría del Deporte y la Recreación de Santiago de Cali, contempla los siguientes objetivos:

1. Lograr que los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019 se desarrollen en una etapa comunal y una etapa municipal que incluye las finales de las disciplinas deportivas y las válidas de ciclismo y atletismo, generando mayor participación y cobertura por medio de la práctica deportiva.
2. Promover el desarrollo de las diferentes disciplinas deportivas ofertadas en el 2019 para la comunidad.
3. Fortalecer los valores humanos, trabajo en equipo y la sana convivencia entre la comunidad por medio de un reglamento deportivo amigable y el juego limpio.

CAPÍTULO IV DE LA ORGANIZACIÓN Y DIRECCIÓN

ARTÍCULO 5. Los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, tendrán la siguiente estructura jerárquica:

1. El Comité de Honor de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, es la máxima autoridad organizadora y estará integrado por:
 - a) Alcalde de Santiago de Cali.
 - b) Secretario del Deporte y la Recreación.
 - c) Coordinación del Área de Deporte.
 - d) Subsecretario de Fomento
 - e) Coordinación del Programa Deporte Comunitario.
2. El Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, estará conformado por:
 - a) Coordinador del Programa Deporte Comunitario
 - b) Coordinadora de los Juegos Municipales
 - c) Coordinaciones Técnicas del Programa Deporte Comunitario.
 - d) Apoyo Técnico de los Juegos Municipales.
 - e) Programadores Deportivos de los Juegos Municipales.

CAPÍTULO V DE LAS FUNCIONES DE LOS COMITES

ARTÍCULO 6. El Comité de Honor de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, intervendrá en todos los conflictos que se susciten de carácter administrativo en razón de su gravedad o importancia a petición del Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario.

ARTÍCULO 7. El Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario tendrá la facultad de planificar, organizar, ejecutar y controlar todo lo concerniente con el desarrollo de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019. Asimismo, dará la resolución de demandas y la aplicación de sanciones a las que hubiere lugar por faltas cometidas con base en el respectivo reglamento.

ARTÍCULO 8. Los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, tendrá un Programador Deportivo en cada comuna y corregimiento, quien estará encargado de elaborar y divulgar la programación, de igual manera emitirá el comunicado semanal por disciplina y reportará el informe final para dirimir los lugares que ocupó cada equipo y los puntos obtenidos para efectos de contabilizarlos en la puntuación general.

ARTÍCULO 9. La Secretaría del Deporte y la Recreación a través del programa Deporte Comunitario y su línea Juegos Municipales, se concebirá en todo momento como organizador de los juegos.

TÍTULO II REGLAMENTO GENERAL XIV JUEGOS MUNICIPALES SANTIAGO DE CALI 2019

CAPÍTULO VI DE LAS DISCIPLINAS DEPORTIVAS CONVOCADAS

ARTÍCULO 10. Los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019 se desarrollarán en las siguientes disciplinas deportivas, categorías, géneros y edades:

DISCIPLINA DEPORTIVA	MASCULINO	FEMENINO	MIXTO	EDAD
FÚTBOL	X	X		16 - 60 AÑOS
FÚTBOL SALA	X	X		16 - 60 AÑOS
BALONCESTO	X	X		16 - 60 AÑOS
VOLEIBOL			X	16 - 60 AÑOS
AJEDREZ			X	16 - 60 AÑOS
SAPO	X	X		16 - 60 AÑOS
MINITEJO	X	X		16 - 60 AÑOS
RUMBA DEPORTIVA			X	16 - 60 AÑOS
BILLAR	X	X		18 - 60 AÑOS
ATLETISMO (Carrera de Resistencia tipo country)	X	X		16 - 26 AÑOS
	X	X		27 - 37 AÑOS
	X	X		38 - 48 AÑOS
	X	X		49 - 60 AÑOS
CICLISMO	X	X		16 - 60 AÑOS

ARTÍCULO 11. La programación de las disciplinas deportivas con sus modalidades y pruebas, será responsabilidad del Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario de los XIV Juegos Municipales 2019, la cual no podrá ser modificada una vez sea emitida; excepto, que el mismo comité lo defina en pro del éxito de este evento deportivo.

ARTÍCULO 12. En el marco de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, los encuentros deportivos se realizarán conforme a las reglamentaciones y normas establecidas en la presente Carta Deportiva Fundamental, incluyendo la implementación de reglamento interno de cada disciplina deportiva expuesta a partir del capítulo XVIII.

ARTÍCULO 13. Las disciplinas deportivas correspondientes a sapo, minitejo, billar, ajedrez y rumba deportiva se llevarán a cabo en los Festivales de Deporte Comunitario, los cuales se realizarán en cada comuna y en uno de los corregimientos por cada cuenca¹. Los participantes de estos deportes deben asistir al festival en la comuna o cuenca que están representado el día y hora programada; de ahí saldrán los representantes para las finales. De no asistir el día estipulado quedará por fuera de los Juegos Municipales.

ARTÍCULO 14. La participación en Atletismo y Ciclismo se realizarán por medio de una válida, la cual es a su vez la final de estas disciplinas deportivas; cabe resaltar, que todos los inscritos deberán asistir el día y hora programada.

CAPÍTULO VII SISTEMA DE JUEGO

ARTÍCULO 15. El Comité Técnico, Administrativo y Disciplinario dispone de un sistema de juego por medio del cual busca cumplir con los objetivos planteados. Se han diseñado las siguientes fases y modalidades de juego de acuerdo a la disciplina deportiva:

¹ Cuenca hace referencia a un grupo de corregimientos los cuales han sido organizados según su ubicación geográfica, esto se hace para efectos logísticos de la Secretaria del Deporte y la Recreación; quedando organizadas las cuencas de la siguiente manera: Cuenca Norte: Montebello, Golondrinas, La Paz, La Castilla, La Elvira. Cuenca Centro: El Saladito, La Leonera, Felidia, Pichinde, Los Andes. Cuenca Sur: Buitrera, Hormiguero, Pance, Navarro, Villacarmelo.

- Fase Comunal: esta aplica para las disciplinas deportivas de conjunto tales como: fútbol, fútbol sala, baloncesto y voleibol, consiste en el desarrollo de los diferentes encuentros deportivos realizados en cada comuna y cuenca con el fin de definir y clasificar al equipo que la represente. Obteniendo el cupo para la Fase Municipal.
- Fase Municipal: esta corresponde al desarrollo de los encuentros deportivos entre los equipos representantes de cada comuna y cuenca, con el fin de definir y clasificar a los octavos de final y de ahí continuar el recorrido hacia cuartos, semifinal y final.
- Festival Deportivo: aplica para las disciplinas deportivas individuales tales como: sapo, minitejo, rumba deportiva, ajedrez y billar, consiste en desarrollar un festival por cada comuna para definir y clasificar a los participantes de estos deportes hacia la final.
- Válidas deportivas: aplica para las disciplinas de atletismo y ciclismo, el cual consiste en un evento que convoca a todos los participantes de las diferentes comuna y corregimientos por única vez en un mismo lugar, convirtiéndose en una final para estas disciplinas deportivas.

ARTÍCULO 16. Los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019, dispone para cada comuna y cuenca la siguiente participación en las disciplinas de conjunto:

DISCIPLINA	EQUIPOS POR COMUNA	EQUIPOS POR CUENCA
FÚTBOL MASCULINO	CUATRO (4)	CINCO (5)
FÚTBOL FEMENINO	DOS (2)	UNO (1)
FÚTSALA MASCULINO	TRES (3)	CINCO (5)
FÚTSALA FEMENINO	CUATRO (4)	CINCO (5)
VOLEIBOL MIXTO	DOS (2)	UNO (1)
BALONCESTO MASCULINO	DOS (2)	UNO (1)
BALONCESTO FEMENINO	DOS (2)	UNO (1)

PARÁGRAFO I. El Comité Técnico, Administrativo y Disciplinario seleccionará un sistema de juego para la fase comunal de acuerdo a la participación otorgada e inscritos por cada disciplina deportiva, categoría, comuna y cuenca. El cual será divulgado posterior al cierre de las inscripciones de los deportes de conjunto.

ARTÍCULO 17. De la fase comunal clasificará un representante por comuna y cuenca, quedando veinticinco (25) equipos en cada disciplina deportiva de conjunto, los cuales formarán cinco (5) pentagonales para la fase municipal. A continuación,

se muestra la organización de los grupos que formaran los pentagonales:

COMUNAS GRUPO A	COMUNAS GRUPO B	COMUNAS GRUPO C	COMUNAS GRUPO D	COMUNAS GRUPO E
3	2	1	13	10
8	4	19	14	17
9	5	CUENCA NORTE	15	18
11	6	CUENCA CENTRO	16	20
12	7	CUENCA SUR	21	22

PARÁGRAFO I. En la fase Municipal cada equipo se enfrentará con los integrantes de su grupo a una sola vuelta, clasificando los tres primeros de cada uno y el mejor cuarto de todos los grupos a la fase de octavos de final.

ARTÍCULO 18. Para la fase municipal (8's, 4's, semifinales y finales), se jugará de la siguiente manera: estas llaves aplican para las disciplinas deportivas de: fútbol, fútbol sala, baloncesto y voleibol.

FASE MUNICIPAL - OCTAVOS DE FINAL

LLAVES	LOCAL	VS	VISITANTE
LLAVE 1	PRIMERO GRUPO A	VS	TERCERO GRUPO E
LLAVE 2	PRIMERO GRUPO B	VS	TERCERO GRUPO D
LLAVE 3	PRIMERO GRUPO C	VS	TERCERO GRUPO C
LLAVE 4	PRIMERO GRUPO D	VS	TERCERO GRUPO B
LLAVE 5	PRIMERO GRUPO E	VS	TERCERO GRUPO A
LLAVE 6	SEGUNDO GRUPO C	VS	MEJOR CUARTO DE TODAS LOS GRUPOS
LLAVE 7	SEGUNDO GRUPO B	VS	SEGUNDO GRUPO D
LLAVE 8	SEGUNDO GRUPO A	VS	SEGUNDO GRUPO E

FASE MUNICIPAL - CUARTOS DE FINAL

LLAVE 9	GANADOR LLAVE 1	VS	GANADOR LLAVE 5
LLAVE 10	GANADOR LLAVE 2	VS	GANADOR LLAVE 6
LLAVE 11	GANADOR LLAVE 3	VS	GANADOR LLAVE 7
LLAVE 12	GANADOR LLAVE 4	VS	GANADOR LLAVE 8

FASE MUNICIPAL - SEMI FINAL

LLAVE 13	GANADOR LLAVE 9	VS	GANADOR LLAVE 11
LLAVE 14	GANADOR LLAVE 10	VS	GANADOR LLAVE 12

FASE MUNICIPAL - FINAL

LLAVE 15	PERDEDOR LLAVE 13	VS	PERDEDOR LLAVE 14
LLAVE 16	GANADOR LLAVE 13	VS	GANADOR LLAVE 14

PARÁGRAFO I. El sistema de juego será de clasificación directa en cada llave de esta fase, avanzando su respectivo ganador y así encontrarse con el ganador de la otra llave correspondiente.

ARTÍCULO 19. El sistema de puntuación para las disciplinas deportivas de conjunto de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 será:

DISCIPLINAS DEPORTIVAS	ENCUENTRO GANADO	ENCUENTRO EMPATADO	ENCUENTRO PERDIDO	ENCUENTRO GANADO POR W.O	ENCUENTRO PERDIDO POR W.O
FÚTBOL	3	1	0	3	0
FÚTBOL SALA	3	1	0	3	0
BALONCESTO	2	N.A	1	20	0
VOLEIBOL	2	N.A	1	2 set (25)	0

ARTÍCULO 20. Al inicio de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019, a cada equipo se le asignará 1.000 puntos de Juego Limpio².

PARÁGRAFO I. Para todas las disciplinas deportivas de conjunto, el encuentro perdido por W.O descontará 100 puntos de Juego Limpio.

PARÁGRAFO II. Para fútbol y fútbol sala por cada tarjeta amarilla se descontarán 10 puntos y por cada tarjeta roja 20 puntos de Juego Limpio.

² **Juego Limpio:** Expresión utilizada para denominar el comportamiento leal y sincero en el deporte, especialmente de fraternidad y respeto para con el rival, árbitro y los asistentes de éste.

PARÁGRAFO III. Para la disciplina de baloncesto, se descontarán 5 puntos por faltas antideportivas, 10 por faltas técnicas y 20 puntos por expulsiones de Juego Limpio.

PARÁGRAFO IV. Para la disciplina de voleibol, se descontará 5 puntos por tarjeta amarilla, las tarjetas rojas 10 puntos, expulsión 15 puntos y descalificación 20 puntos de Juego Limpio.

ARTÍCULO 21. El sistema de clasificación en la tabla general de puntuación, se determinará por los siguientes parámetros:

- a) Puntos.
- b) Juego limpio.
- c) Diferencia de goles (fútbol y fútbol sala), cestas (baloncesto) cociente de sets y tantos (voleibol) a favor vs en contra.
- d) Encuentros ganados.
- e) Encuentros ganados entre sí (donde aplique).
- f) Sorteo.

ARTÍCULO 22. En cualquier encuentro deportivo o fase donde tenga que haber un ganador y este termine empatado en el marcador, el mecanismo de desempate será el siguiente de acuerdo a cada deporte:

- a) Fútbol y fútbol sala: lanzamientos desde el punto penal.
- b) Baloncesto: de persistir el empate, se jugarán tiempo extra de 5 minutos hasta que haya un ganador.
- c) Voleibol: no aplica, debido a que en esta disciplina deportiva no existe la figura de empate.

ARTÍCULO 23. Para dar inicio a un encuentro deportivo cada equipo debe tener la cantidad de participantes que se relacionan por disciplina deportiva de conjunto, al igual que la permanencia de los mismos en el terreno de juego, para dar continuidad al encuentro.

DISCIPLINA DEPORTIVA	CANTIDAD DE JUGADORES	
	MINIMO	MAXIMO
FÚTBOL	7	11
FÚTBOL SALA	3	5
BALONCESTO	5	5
VOLEIBOL	6	6

CAPÍTULO VIII DE LAS INSCRIPCIONES

ARTÍCULO 24. La inscripción a las diferentes disciplinas deportivas convocadas en la presente Carta Deportiva Fundamental, se realizará ante la organización de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 presentando la ficha de inscripción y adjuntando su respectiva fotocopia de la cedula de ciudadanía.

PARÁGRAFO I. El documento de identidad válido para la participación corresponde al original de la tarjeta de identidad o la cédula de ciudadanía. En caso de pérdida, presentar la denuncia y/o contraseña soportada con un documento que corrobore la información de su identidad y que contenga fotografía del participante. Para las personas extranjeras que residan en la ciudad de Santiago de Cali deberán presentar su DNI o pasaporte.

PARÁGRAFO II. Para la inscripción de las disciplinas deportivas de conjunto (fútbol, fútbol sala, baloncesto y voleibol), los equipos deberán además adjuntar la planilla deportiva oficial del evento debidamente diligenciada, los equipos estarán sujetos a la verificación de su contenido y la aprobación por parte del Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario de los juegos para su participación.

PARÁGRAFO III. Para la inscripción a las disciplinas deportivas individuales (sapo, billar, minitejo, rumba deportiva, ajedrez, atletismo y ciclismo), el beneficiario sólo debe diligenciar la ficha de inscripción de la Secretaría del Deporte y la Recreación y fotocopia del documento de identidad.

PARÁGRAFO IV. Los participantes que hayan sido sancionados y que a la fecha de inscripción en la nueva versión 2019 se encuentren inhabilitados, no podrán

participar en ninguna disciplina deportiva hasta que cumplan el tiempo de sanción.

ARTÍCULO 25. El personal responsable para realizar la inscripción ante la organización del evento corresponde al Programa Deporte Comunitario en su línea de Juegos Municipales, quienes recepcionarán la documentación exigida en el lugar, día y hora previamente anunciada.

ARTÍCULO 26. El número de inscritos por disciplina de conjunto en la planilla deportiva oficial será la siguiente:

Fútbol: Mínimo 14, ideal 20 participantes.

Fútbol sala: Mínimo 8, ideal 15 participantes.

Baloncesto: Mínimo 8, ideal 15 participantes.

Voleibol: Mínimo 8, ideal 15 participantes.

ARTÍCULO 27. El Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario presenta los siguientes criterios de selección para el caso que una comuna o cuenca llegara a presentar más equipos de la participación asignada de una disciplina deportiva en el día de la inscripción:

- a) Cumplimiento en lugar, fecha y hora de la entrega total de los documentos requeridos por la organización del evento.
- b) Cantidad ideal de inscritos en la planilla deportiva oficial del evento con la documentación completa.
- c) Sorteo: en caso que se hayan agotado los criterios anteriormente expuestos y persista el empate se procederá a realizar el sorteo como ultimo criterio de selección el cual será bajo el sistema de balotas.

ARTÍCULO 28. Con la firma del delegado en la planilla deportiva oficial, está dando veracidad que la información ahí descrita corresponde a la realidad. Si se llega a presentar alguna anomalía en algunos de los documentos requeridos por los juegos respecto a una incorrecta inscripción o adulteración, el delegado será responsable y encargado de comunicar al equipo de la sanción que se les imponga.

ARTÍCULO 29. Después de recibida la documentación y la planilla deportiva oficial de cada equipo participante en los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 solo se permitirán bajas por causas de fuerza mayor, los delegados deberán

presentar su solicitud de manera escrita al Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario presentando las pruebas de la causa con la debida documentación y este organismo será el único encargado de permitir o no, la baja y/o ingreso del nuevo participante.

ARTÍCULO 30. El Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario supervisará el control de edades, categoría, proceso de inscripciones individuales y de conjunto, sanciones, entre otros, de forma aleatoria.

ARTÍCULO 31. El Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario podrá ajustar o hacer las modificaciones que considere necesarias en cuanto al proceso de inscripción de comunas y/o cuencas en pro del buen desarrollo de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019, respetando los preceptos de la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 32. La inscripción a los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 no tiene ningún costo monetario en la participación de las disciplinas deportivas convocadas.

CAPÍTULO IX DE LOS PARTICIPANTES

ARTÍCULO 33. Los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, aceptarán como participantes a quienes tengan la calidad de nacionales colombianos, según el artículo 96 de la Constitución Política de Colombia. Asimismo, aquellas personas extranjeras que tengan su residencia actual en el Municipio de Santiago de Cali.

ARTÍCULO 34. Los participantes deberán cumplir las normas que para tal fin la Secretaría del Deporte y la Recreación establece por medio de la Carta Deportiva Fundamental promovida por el Programa Deporte Comunitario y su línea Juegos Municipales.

ARTÍCULO 35. Los participantes de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, jugarán bajo su cuenta y riesgo; por lo tanto, la Secretaría del Deporte y la Recreación NO SERÁ RESPONSABLE por los accidentes que sufran éstos o se causen a terceros antes, durante y después de los encuentros deportivos. El participante debe asegurarse que está en perfectas condiciones de salud y apto

para el esfuerzo físico requerido para participar en la disciplina a la cual se haya inscrito.

ARTÍCULO 36. Los derechos a la participación son gratuitos en cualquiera de las disciplinas deportivas y durante todo el tiempo de ejecución de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019.

ARTÍCULO 37. Todos los participantes de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, están en la obligación de conocer la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 38. Los participantes podrán representar una sola comuna o corregimiento; y esta podrá ser diferente a la comuna diligenciada en la ficha de inscripción, situación que aplica única y exclusivamente para las disciplinas deportivas de conjunto. Para las disciplinas deportivas individuales cada participante deberá representar la comuna diligenciada en la ficha de inscripción.

ARTÍCULO 39. Los participantes que hayan realizado la inscripción definitiva y decidan retirarse, deberán informar por escrito de manera física presentándola en la oficina del Programa Deporte Comunitario ubicada en la Secretaría de Deporte y la Recreación en la Calle 9 No. 37 A – 01 o vía electrónica al correo deportecomunitario@cali.gov.co colocando en el asunto retiro Juegos Municipales.

ARTÍCULO 40. No podrán participar personas que hayan integrado selecciones municipales, departamentales y/o nacionales en la disciplina de baloncesto, atletismo, billar, ajedrez, minitejo, rumba deportiva, sapo, fútbol, fútbol sala, fútbol de salón, voleibol, ciclismo.

PARÁGRAFO I. En las disciplinas de fútbol y fútbol sala no podrán participar las personas que aparezcan o hayan sido registradas en la plataforma COMET, sin importar el estado en que se encuentre o el tiempo en que se haya hecho el registro.

PARÁGRAFO II. En la disciplina de voleibol, no podrán participar las personas que pertenezcan a la Liga de este deporte y/o hayan representado a Selecciones Departamentales o Nacionales durante los últimos cinco (5) años.

PARÁGRAFO III. En la disciplina de baloncesto, no podrán participar las personas que pertenezcan a la Liga de este deporte y/o hayan representado a selecciones departamentales o nacionales en los últimos cinco (5) años.

ARTÍCULO 41. Los participantes que se inscriban con documentación adulterada o suplantada, serán sancionados con la exclusión de los Juegos y perderá las posiciones y puntos logrados. Si es una disciplina deportiva de conjunto, el equipo completo será retirado de los Juegos. Para este punto se puede proceder sin necesidad de reclamar, pero es importante aclarar que, si un equipo sospecha o tiene prueba alguna debe proceder a instaurar la respectiva petición cumpliendo con los parámetros establecidos según el CAPÍTULO XVI.

PARÁGRAFO I. Los participantes que sean sorprendidos con documentación adulterada y comprobada, no podrán participar de los Juegos Municipales en los próximos dos (2) años. Si participan de una disciplina deportiva de conjunto, el delegado del equipo como máximo responsable de la inscripción del equipo también quedará inhabilitado por un (1) año para participar en los Juegos Municipales.

ARTÍCULO 42. Las personas que presten sus servicios a la Secretaría del Deporte y la Recreación de Santiago de Cali, no podrán figurar como DELEGADOS de las disciplinas de conjunto; más no los limita de participar en cualquiera de las disciplinas como jugador. Sin embargo, para los prestadores de servicios del Programa Deporte Comunitario no podrán participar como delegados ni como jugadores de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019.

CAPÍTULO X DE LAS DELEGACIONES

ARTÍCULO 43. La conformación de las delegaciones será de acuerdo a los siguientes niveles:

- a) Participantes (beneficiarios).
- b) Delegado.

ARTÍCULO 44. Cada equipo participante deberá fomentar la integración y el buen comportamiento de sus integrantes en los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019.

ARTÍCULO 45. Los equipos inscritos deberán acudir a los congresos técnicos y reuniones informativas, por medio del delegado que los represente. Las fechas de las reuniones se informarán oportunamente, por correo electrónico, vía WhatsApp o telefónicamente.

PARÁGRAFO I. La no asistencia de los delegados a los congresos técnicos o reuniones informativas, no los exime de aceptar las decisiones o recomendaciones que ahí se aprueben. Por tal motivo, todo lo que se decida o acuerde será de estricto cumplimiento hasta el último encuentro deportivo en el que se participe de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019.

ARTÍCULO 46. El desconocimiento de la programación y/o boletín informativo por parte de los participantes o delegados, no será motivo para adelantar reclamaciones, demandas, reposiciones o pedir reprogramación de encuentros deportivos.

ARTÍCULO 47. Los delegados de los diferentes equipos inscritos en los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 y representantes de la Secretaría del Deporte y la Recreación, no podrán de común acuerdo iniciar un encuentro deportivo, cuando alguno de los equipos o ambos no cumplan con las normas contenidas en la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 48. En las disciplinas deportivas de conjunto, cada equipo deberá nombrar un capitán; éste tendrá la función de representar a todos sus compañeros frente a los árbitros del encuentro deportivo. Cabe aclarar que no tendrá trato especial y será valorado como un jugador más para temas técnicos y disciplinarios.

PARÁGRAFO I. Equipo que rodee³ al árbitro para protestar sus decisiones y sea reportado por éste, será sujeto al descuento de 50 puntos de Juego Limpio.

ARTÍCULO 49. Luego de quedar inscrito correctamente, si hay un equipo que tiene cupos disponibles en su planilla deportiva podrá completarla, presentando la debida documentación. Cabe resaltar, que esta oportunidad solo se dará durante el desarrollo de la primera Fase (Comunal), y máximo hasta dos (2) días hábiles antes del primer encuentro de la segunda Fase (Municipal).

CAPÍTULO XI DE LA ORGANIZACIÓN DE LOS JUEGOS

ARTÍCULO 50. Los encuentros deportivos de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, se realizarán luego de celebrada la inauguración.

³ Se entiende por rodear, una protesta colectiva de tres (3) o más jugadores.

ARTÍCULO 51. El Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario de los Juegos asignará la programación deportiva y los escenarios en los cuales se desarrollará cada encuentro deportivo.

PARÁGRAFO I. Se destinará el tercer día hábil de cada semana, en horas de la tarde, para la emisión y publicación de la programación deportiva oficial de los Juegos correspondiente a la siguiente fecha.

PARÁGRAFO II. Entiéndase por fecha: lapso comprendido desde el día sábado hasta el viernes.

PARÁGRAFO III. El Programador Deportivo de cada comuna será la persona responsable y autorizada para la divulgación de la programación deportiva y/o boletines informativos de las disciplinas de conjunto y las individuales. Información que puede ser enviado por correo electrónico o vía WhatsApp de manera oficial.

PARÁGRAFO IV. El Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario de los Juegos Municipales, con relación a los casos extradeportivos tiene toda la autoridad para definir sobre cualquier situación que se presente antes, durante y después de cada encuentro deportivo.

ARTÍCULO 52. Los Programadores Deportivos hacen parte del Comité Administrativo, Técnico y Disciplinario de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 por lo que se constituye en un órgano de aplicación de sanciones deportivas antes, durante y después de los encuentros deportivos.

ARTÍCULO 53. Una vez emitida la programación oficial de los encuentros deportivos de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 no podrá ser modificada.

ARTÍCULO 54. Se emitirán boletines informativos semanales sobre los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019.

ARTÍCULO 55. En el caso de los Festivales Deportivos Comunitarios que incluyen las disciplinas deportivas individuales tales como: Sapo, Minitajo, Rumba deportiva, billar, las rondas de Ajedrez, válidas de Atletismo y Ciclismo, se informará previamente a los participantes para que asistan al lugar, fecha y hora indicada de estos encuentros. Los canales de información son las redes sociales de la

Secretaría del Deporte y la Recreación, correo electrónico, WhatsApp o telefónicamente.

ARTÍCULO 56. Si los encuentros deportivos de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019, tuviesen que aplazarse, la nueva fecha de las justas será fijada por la organización de los juegos.

CAPÍTULO XII REGLAMENTACIÓN TÉCNICA

ARTÍCULO 57. Para cada encuentro deportivo programado, transcurridos 15 minutos después del primer llamado del arbitro, si uno de los dos equipos no se ha presentado en el escenario deportivo, perderá por W.O o se declarará desierto si los dos son ausentes.

ARTÍCULO 58. Equipo que pierda dos (2) encuentros deportivos por W.O, será retirado de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 y los puntos se le otorgarán al equipo que por fixture falte por jugar.

ARTÍCULO 59. Un encuentro deportivo se puede suspender, aplazar o finalizar antes del tiempo reglamentado por las siguientes causales de fuerza mayor:

- a) Invasión del terreno de juego por parte del público si no fuere posible su retiro.
- b) El mal estado del terreno por lluvia intensa que haga imposible o peligrosa su utilización.
- c) Falta de suficiente iluminación natural o artificial en el campo de juego.
- d) Los demás factores a juicio razonables del árbitro y/o organización de los juegos que puedan alterar el buen desarrollo de un encuentro deportivo.

PARÁGRAFO I. Los arbitros podrán suspender un partido por las siguientes razones:

- a) Resistencia a cumplir órdenes por parte de los equipos o acompañantes de los mismos.
- b) Inmovilidad o renuncia al juego.
- c) Retiro voluntario de los jugadores.

ARTÍCULO 60. Cuando por fuerza mayor se tuviere que suspender un encuentro deportivo, regirán las siguientes normas:

PARÁGRAFO I. Después de transcurrido el 75% del tiempo y no pudiéndose culminar el encuentro deportivo, se dará por terminado y no suspendido, se tendrá en cuenta el marcador vigente.

PARÁGRAFO II. Si el partido lo suspende el árbitro mas no lo finaliza, será reanudado a la hora y lugar que determine la organización de los juegos, jugándose el tiempo restante, donde el marcador se mantendrá como quedó en el momento de la suspensión.

PARÁGRAFO III. Cuando el encuentro deportivo sea suspendido por fuerza mayor, no relacionada con aspectos disciplinarios, se esperará una (1) hora, para su reanudación, aplica para los deportes de conjunto.

PARÁGRAFO IV. En las disciplinas deportivas individuales se esperará treinta (30) minutos, excepción de las disciplinas de ciclismo y atletismo.

PARÁGRAFO V. Se entiende que un equipo se retira del torneo cuando hay una comunicación escrita presentada a la organización de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019.

PARÁGRAFO VI. No habrá aplazamiento de encuentros deportivos ni cambios de horarios por parte de los equipos. La decisión la toma la organización de los juegos cuando lo considere necesario.

ARTÍCULO 61. Una vez iniciado los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019, no se admitirán más inscripciones de equipos, para no alterar ni modificar el fixture, ni sistema de juego. (Aplica para el inicio en cada disciplina de conjunto).

CAPÍTULO XIII REGLAMENTO DISCIPLINARIO

ARTÍCULO 62. La presente Carta Deportiva Fundamental contempla los siguientes aspectos como faltas ante el reglamento:

- a) Toda violación a la norma contenida en este reglamento.
- b) Todo acto no expresamente definido aquí, pero que razonablemente la organización de los Juegos lo defina como tal.

ARTÍCULO 63. Participante que sea expulsado dentro de un encuentro deportivo, queda automáticamente suspendido por una fecha, el Comité Técnico, Administrativo y Disciplinario podrá aumentar la sanción en número de fechas y descuento de puntos en Juego Limpio dependiendo de la gravedad de los hechos; asimismo, de cómo sea su comportamiento después de dicha sanción.

ARTÍCULO 64. Se considera causales de expulsión del torneo los siguientes aspectos:

PARÁGRAFO I. Toda clase de agresión física a arbitros, organizadores, compañeros del mismo equipo, adversarios del torneo o público en general.

PARÁGRAFO II. Cuando un jugador, jugador sustituto, jugador sustituido, agentes externos, miembro del cuerpo técnico agrede físicamente a un miembro oficial (árbitros u organización), o se protagonice una batalla campal, el equipo en su totalidad será automáticamente retirado de los Juegos.

PARÁGRAFO III. Si algún integrante que sea identificado como acompañante (cuerpo extraño) de cualquiera de los dos equipos, llega a agredir físicamente a algún miembro del equipo arbitral, organización o integrante del equipo contrario, se le descontarán la cantidad de puntos que se otorgan por partido ganado de su tabla general de posiciones.

PARÁGRAFO IV. La participación en los encuentros deportivos de uno o varios jugadores sin la debida inscripción a los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 será causal de retiro del equipo.

ARTÍCULO 65. Los participantes no podrán asistir a los encuentros deportivos en estado de alicoramiento o bajo el consumo de sustancias psicoactivas, en ninguna de las disciplinas deportivas convocadas para los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019.

CAPÍTULO XIV DEL JUZGAMIENTO

ARTÍCULO 66. Se entiende por oficiales del encuentro: Los jueces, comisarios, árbitros, anotadores y auxiliares, quienes son los encargados de velar por el normal desarrollo de los distintos encuentros deportivos y el cumplimiento de las reglas establecidas por las federaciones de cada disciplina y las contempladas en la presente Carta Deportiva Fundamental. Éstos tendrán total autonomía en cuanto a la aplicación de la norma y decisiones técnicas de los encuentros deportivos.

PARÁGRAFO I. Ningún miembro ajeno a las autoridades de juzgamiento podrá tomar decisiones arbitrales antes, durante y después de los encuentros deportivos.

CAPÍTULO XV DE LOS UNIFORMES E IMPLEMENTACIÓN

ARTÍCULO 67. Los equipos participantes deben presentar un uniforme de acuerdo a la disciplina deportiva. Entiéndase por uniformidad (camiseta, pantaloneta y medias). Los árbitros deberán hacer cumplir esta norma. Equipo que no cumpla con la uniformidad, se le descontarán 20 puntos de juego limpio.

PARÁGRAFO I. En las disciplinas deportivas de fútbol y fútbol sala es de uso obligatorio las canilleras.

ARTÍCULO 68. Cada equipo deberá presentar un balón para la realización del encuentro deportivo, los equipos que no cumplan con este requisito se les descontará 20 puntos de juego limpio, siendo esta la única sanción para el equipo infractor.

CAPÍTULO XVI DE LOS RECLAMOS Y SANCIONES

ARTÍCULO 69. Las reclamaciones se deben presentar de acuerdo al reglamento contemplado en esta Carta Deportiva Fundamental y teniendo en cuenta los siguientes criterios:

PARÁGRAFO I. De carácter administrativo, técnico y disciplinario: deben ser formuladas por el delegado de la disciplina deportiva respectiva, ante la organización de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019. Las sanciones se emitirán una vez estudiados los hechos.

PARÁGRAFO II. La ruta para establecer la reclamación será: un oficio dirigido a la organización de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019, adjuntando las respectivas pruebas pertinentes para la investigación (fotos, planillas, fotocopias de documentos, entre otros) con su respectivo original y copia firmado por el delegado, entregado en la oficina de Deporte Comunitario ubicada en las instalaciones de la Secretaría del Deporte y la Recreación de Santiago de Cali en la calle 9 # 37 a - 01. El oficio se recibirá en horario de oficina de 8:00 am a 12:00 m y de 2:00 pm a 4:00 pm, al siguiente día hábil, una vez terminado el encuentro deportivo. Cabe resaltar, que la recepción de las reclamaciones las hará únicamente el personal administrativo del Programa Deporte Comunitario.

PARÁGRAFO III. Es importante resaltar que al reunir los requisitos de la reclamación (día, hora, documentos adjuntos) se contarán con tres (3) días hábiles para dar respuesta a la solicitud. Si no se cumple con los parámetros relacionados anteriormente, la reclamación será inadmisibles.

ARTÍCULO 70. El desconocimiento de la programación y/o boletines informativos por parte de los participantes no será motivo para adelantar reclamaciones, o reposiciones sobre el particular.

CAPÍTULO XVII DE LA PREMIACIÓN

ARTÍCULO 71. La medallería se entregará el día de la clausura de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019.

PARÁGRAFO I. El participante que ocupe el cuadro de honor y no se presente o no envíe a un representante con su respectivo oficio y soporte del documento único de identidad el día de la clausura, no se le entregará ningún tipo de premiación.

ARTÍCULO 72. La premiación oficial puntuable de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 se efectuará con medallas así:

- a) Al campeón individual o a quien integre un deporte de conjunto campeón: Medalla de Oro.
- b) Al subcampeón individual o a quien integre un deporte de conjunto que obtenga tal distinción: Medalla de Plata.
- c) Al tercero individual o a quien integre un deporte de conjunto que obtenga tal lugar: Medalla de Bronce.
- d) En la disciplina de Rumba Deportiva, se seleccionarán diez (10) ganadores y la puntuación para efectos de clasificación general de medallería, será de cuatro (4) puntos por cada uno de ellos.

ARTÍCULO 73. La comuna o corregimiento que ocupen los primeros tres (3) lugares en la tabla general de medallería se les otorgará trofeo distintivo en la ceremonia de clausura al jefe de oficina del C.A.L.I

ARTÍCULO 74. Para efectos de cómputo en la clasificación general de medallería en las disciplinas deportivas individuales y de conjunto se contabilizará una sola medalla de acuerdo con el sistema olímpico. De acuerdo a este cómputo se determinará la comuna ganadora. Se ponderará las medallas con los siguientes puntajes:

- a) Medalla de Oro: veinte (20) puntos.
- b) Medalla de Plata: diez (10) puntos.
- c) Medalla de Bronce: cinco (5) puntos.
- d) Ganador Rumba Deportiva: cuatro (4) puntos.

PARÁGRAFO I. Para efectos de desempate a la hora de elegir a la comuna ganadora de los Juegos Municipales, se tendrá en cuenta los siguientes criterios:

- a) Mayor cantidad de medallas de Oro.
- b) Mayor cantidad de medallas de plata.
- c) Mayor cantidad de medallas de bronce.
- d) Mayor participación en disciplinas deportivas.
- e) Mayor cantidad de beneficiarios inscritos.

PARÁGRAFO II. El Comité Técnico, Administrativo y Disciplinario de los Juegos establecerá el cuadro de medallería general de los XIV Juegos Municipales de Santiago de Cali 2019.

ARTÍCULO 75. Los participantes de las diferentes disciplinas deportivas que ofrecen los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 se premiarán solo si participan y ocupen una posición dentro del pódium.

TITULO III
REGLAMENTO POR DISCIPLINA DEPORTIVA
CAPÍTULO XVIII
FÚTBOL

ARTÍCULO 76. Estará regido por las actuales reglas de la Federación Internacional de Fútbol Asociado (FIFA) y de la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 77. El reglamento corresponderá a todas las normas descritas en la presente Carta Deportiva Fundamental y en lo que se establezca por medio del acta del congreso técnico.

ARTÍCULO 78: Es obligatorio que los equipos cumplan con la siguiente regla que estipula los rangos de edades que deben tener los jugadores en el campo de juego:

Un (1) guardameta (16 a 60 años)
Máximo Siete (7) jugadores (16 a 35 años)
Mínimo Dos (2) jugadores (36 a 45 años)
Mínimo Un (1) jugador (46 a 60 años)

PARÁGRAFO I. Para la participación en fútbol femenino la composición de un equipo será libre conservando el rango de entre 16 a 60 años.

PARÁGRAFO II. La violación de este numeral determinará la pérdida del encuentro deportivo en disputa si se comprueba en la planilla de inscripción, para esto debe ser interpuesta la demanda con el debido proceso descrito en el capítulo de sanciones y demandas.

PARÁGRAFO III. Adicional a la Carta Deportiva Fundamental, que se permite adaptar en algunas reglas gracias a la International Board; fútbol de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019 está bajo la legislación de la **FIFA** quienes en la Regla No. 3 (Número de Jugadores), dice claramente que: “*El partido será jugado*

por dos equipos formados por un máximo de once jugadores cada uno, de los cuales uno jugará como guardameta. El partido no comenzará si uno de los equipos tiene menos de siete jugadores”. Es decir que si un equipo se presenta con 7 jugadores entre (16 y 60) años de edad puede participar en el encuentro deportivo sin ningún inconveniente, ya que la desventaja será para quien tenga inferioridad numérica.

ARTÍCULO 79. Las especificaciones del balón # 5 para el encuentro deportivo de Fútbol son:

- Esféricos.
- Fabricados con materiales adecuados.
- Circunferencia comprendida entre 68 y 70 cm.
- Peso comprendido entre 410 y 450 g al comienzo del partido.
- Presión equivalente a 0.6–1.1 atmósferas (600–1100 g/cm²) al nivel del mar.

ARTÍCULO 80. Por reglamentación de FIFA, se les recuerda a los participantes que las mallas de las porterías no son obligatorias para desarrollarse el encuentro deportivo. Si el escenario no las tiene, el encuentro deberá jugarse, equipo que se resista a participar por este tema, será sujeto a la pérdida del encuentro por W.O. y el descuento de los puntos correspondientes en el juego limpio.

ARTÍCULO 81. Las condiciones de Juego para fútbol masculino son las siguientes:

- a) Se jugarán dos tiempos iguales de 40 minutos cada uno.
- b) El descanso del medio tiempo no será superior a 10 minutos.
- c) Se permitirán 9 sustituciones, jugador que salga no puede volver a participar del encuentro deportivo. La sustitución debe hacerse teniendo en cuenta el mínimo o máximo rango de edad respetando siempre lo contemplado en el **artículo 78** de la presente Carta Fundamental.
- d) Durante los ochenta (80) minutos reglamentarios de juego, si el o los equipos tienen 11 jugadores en cancha cada uno, deberán cumplir con las exigencias del **artículo 78**.

ARTÍCULO 82. Las condiciones de Juego para fútbol femenino son las siguientes:

- a) Se jugarán dos tiempos iguales de 30 minutos cada uno.
- b) El descanso del medio tiempo no será superior a 10 minutos.
- c) Las jugadoras podrán participar del compromiso mientras estén entre los rangos de edad de 16 a 60 años.
- d) Se permitirán hacer 9 recambios, las jugadoras sustituidas pueden volver a

participar del encuentro deportivo cuantas veces consideren, siempre y cuando se mantenga un máximo de 11 jugadoras en el terreno de juego.

- e) Toda aclaración, modificación o regulación al presente reglamento que se haga en los boletines informativos, tendrá total validez y deberá ser de absoluto cumplimiento.
- f) Está totalmente prohibido que personas ajenas al equipo (barras, acompañantes y demás), se encuentren en el mismo sitio del banco técnico (cuerpo técnico y sustitutos). Ya que, si llega a pasar algo que entorpezca el libre desarrollo del encuentro deportivo, el equipo involucrado será el directamente responsable de las acciones que tome la organización.

CAPÍTULO XIX FÚTBOL SALA

ARTÍCULO 83. Estará regido por las actuales reglas de la FIFA, por la presente Carta Deportiva Fundamental y lo establecido en el acta del congreso técnico.

ARTÍCULO 84. El encuentro deportivo de fútbol sala se realizará en categoría única comprendiendo los participantes entre los 16 y los 60 años.

ARTÍCULO 85. Es obligatorio que los equipos cumplan con la siguiente regla que estipula los rangos de edades que deben tener los jugadores en el campo de juego:

Un (1) arquero o guardameta (16 a 60 años)
Máximo Dos (2) jugadores (16 a 35 años)
Mínimo Un (1) jugador (36 a 45 años)
Mínimo Un (1) jugador (46 a 60 años)

PARÁGRAFO I. para la participación en fútbol sala femenino la composición de un equipo será libre conservando el rango de entre 16 a 60 años.

PARÁGRAFO II. La violación de este numeral determinará la pérdida del encuentro deportivo en disputa si se comprueba en la planilla de inscripción, para esto debe ser interpuesta la demanda con el debido proceso descrito en el capítulo de sanciones y demandas.

ARTÍCULO 86. Las especificaciones del balón para la competencia serán:

- Esférico.
- Será de cuero u otro material aprobado.
- Circunferencia no superior a 64 cm y no inferior a 62 cm.
- Peso no superior a 440 g y no inferior a 400 g al comienzo del partido.
- No deberá rebotar menos de 50 cm ni más de 65 cm en el primer bote, efectuado desde una altura de 2 m.

ARTÍCULO 87. Por reglamentación, se les recuerda a los participantes que las mallas de las porterías no son obligatorias para desarrollarse el encuentro deportivo. Si el escenario no las tiene, el partido deberá jugarse, equipo que se resista a participar por este tema, será sujeto a pérdida de puntos del juego limpio ya que se le aplicará el W.O.

ARTÍCULO 88. Las condiciones de Juego para ambas categorías son las siguientes:

- a) Se jugarán dos (2) tiempos de veinte (20) minutos en ambas ramas.
- b) El descanso del medio tiempo no será superior a 10 minutos.
- c) Se permitirán 1 tiempo muerto en cada tiempo solicitado por ambos equipos.
- d) Las sustituciones serán ilimitadas, pero deben hacerse teniendo en cuenta el mínimo o máximo rango de edad respetando siempre lo contemplado en el **artículo 85** de la presente Carta Deportiva Fundamental.
- e) Todo jugador debidamente inscrito en los Juegos Municipales y en la planilla deportiva de su equipo podrá planillarse e ingresar en cualquier momento, después de iniciado el encuentro deportivo.
- f) Por tratarse de un encuentro deportivo recreativo la devolución al guardameta será libre sólo en número, los demás puntos que se deriven de ésta se jugarán según el reglamento FIFA de la disciplina.
- g) Un jugador será amonestado con tarjeta amarilla en caso de cometer una falta que lo amerite. En caso de reincidir se le mostrará tarjeta roja la cual acarreará expulsión del jugador. El equipo al cual le sea retirado el jugador deberá hacer cambio obligatorio seguidamente de cumplir la siguiente condición:
 - Jugará con un participante menos por dos minutos, pero si antes de los dos minutos el equipo adversario marca un gol podrá ingresar el sustituto, la orden del ingreso solo la puede dar el juez encargado del encuentro.
- h) Está totalmente prohibido que personas ajenas al equipo (barras, acompañantes y demás), se encuentren en el mismo sitio del banco técnico

(cuerpo técnico y sustitutos). Ya que, si llega a pasar algo que entorpezca el libre desarrollo del encuentro, el equipo involucrado será el directamente responsable de las acciones que tome la organización.

- i) Aclaración, modificación o regulación al presente reglamento que se haga en los boletines informativos, tendrá total validez y deberá ser de absoluto cumplimiento.

CAPÍTULO XX BALONCESTO

ARTÍCULO 89. Estará regida por las actuales reglas de la **FIBA** y la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 90. El encuentro deportivo de **BALONCESTO** se realizará en categoría única comprendiendo los participantes entre los 16 y los 60 años.

ARTÍCULO 91. Es obligatorio que para la rama masculina los equipos cumplan con la siguiente regla que estipula los rangos de edades que deben tener los jugadores en el campo de juego:

Mínimo Un (1) jugador entre 45 y 60 años en campo
Máximo Cuatro (4) jugadores libres (16 a 44 años)

ARTÍCULO 92. Las especificaciones del balón para la categoría masculina serán:

- a) Balón #7
- b) Esférico.
- c) Será de cuero u otro material aprobado.
- d) Circunferencia no superior a 78 cm y no inferior a 74 centímetros.
- e) Peso no superior a 650 g y no inferior a 560g al comienzo del partido.
- f) Color naranja con rayas negras.

ARTÍCULO 93. Las especificaciones del balón para la categoría femenina serán:

- g) Balón # 6
- a) Circunferencia no superior a 73 cm y no inferior a 72 centímetros.
- b) Peso no superior a 567 g y no inferior a 510 g al comienzo del partido.

c) Color naranja con rayas negras.

ARTÍCULO 94. Por reglamentación, se les recuerda a los participantes que las mallas de los aros no son obligatorias para desarrollarse el encuentro deportivo. Si el escenario no las tiene, el partido deberá jugarse, equipo que se resista a participar por este tema, será sujeto a pérdidas de puntos del juego limpio ya que se le aplicará el W.O.

ARTÍCULO 95. Las condiciones de Juego para ambas ramas son las siguientes:

- a) Se jugarán 4 periodos de 12 minutos cada uno en ambas ramas.
- b) Los descansos entre los periodos serán de 2 minutos.
- c) El intervalo de juego en la mitad del partido será de 10 minutos.
- d) Las sustituciones serán ilimitadas, respetando siempre los rangos de edad estipulados en el **artículo 91**.
- e) El jugador que acumule cinco (5) faltas debe ser sustituido por otro jugador.
- f) El jugador expulsado durante el juego no podrá ser reemplazado por otro jugador y el equipo será sancionado con diez (10) puntos que se descontaran del juego limpio.
- g) En caso de expulsión de varios jugadores el equipo podrá quedar con un mínimo de dos (2) jugadores, uno que pase y otro que reciba en la cancha. Cabe resaltar que para dar inicio al encuentro deben estar en cancha mínimo cinco (5) jugadores.

CAPÍTULO XXI VOLEIBOL

ARTÍCULO 96. Estará regida por las actuales reglas de la **FIVB** y la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 97. El encuentro deportivo de **VOLEIBOL** se realizará en categoría única mixta comprendiendo los participantes entre los 16 y los 60 años.

ARTÍCULO 98. Es obligatorio que los equipos cumplan con la siguiente regla que estipula los rangos de edades que deben tener los jugadores en el campo de juego:

Mínimo Un (1) jugador entre 40 y 60 años en campo.
Máximo Cinco (5) jugadores libres (16 a 60 años).
Debe haber mínimo dos (2) jugadores del sexo opuesto en el campo de juego.

ARTÍCULO 99. Las especificaciones del balón para la competencia serán:

- a) Esférico.
- b) Será de cuero u otro material aprobado.
- c) Circunferencia no superior a 67 cm y no inferior a 65 centímetros.
- d) Peso no superior a 280g y no inferior a 260 g al comienzo del partido.
- e) Color claro o diversos colores.

ARTÍCULO 100. Por reglamentación, se les recuerda a los participantes que las antenas que delimitan el espacio aéreo de juego no son obligatorias para desarrollarse el encuentro deportivo. Si el escenario no las tiene, el partido deberá jugarse, equipo que se resista a participar por este tema, será sujeto a pérdida de puntos del juego limpio ya que se le aplicará el W.O.

ARTÍCULO 101. Las condiciones de Juego son las siguientes:

- a) Las sustituciones serán 6 por equipo cada set respetando siempre lo estipulado en el **artículo 98**.
- b) Se jugará a ganar tres (3) sets de cinco (5) posibles. Cada set a 25 puntos, punto por jugada y el set definitivo se jugará a 15 puntos. Para ganar el set deben presentarse dos puntos de diferencia.
- c) Un jugador podrá ser amonestado con tarjeta amarilla en caso de cometer una falta que lo amerite. En caso de reincidir se le sacará tarjeta roja y se le asigna un punto al equipo contrario y el saque en caso de tenerlo.
- d) Cuando el juez del partido saca tarjeta amarilla y roja en una misma mano (formando una "V") el jugador será expulsado y podrá ser reemplazado por otro si las condiciones técnicas y de reglamento así lo permiten.

CAPÍTULO XXII AJEDREZ

ARTÍCULO 102. Estará regida por las actuales reglas de la **FIDE** y la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 103. Los encuentros de ajedrez se realizarán en categoría única, mixta e individual a nivel zonal. Los corregimientos definirán sus representantes en cada festival Deportivo Comunitario que se realice en su respectiva cuenca.

ARTÍCULO 104. Las condiciones de juego corresponden a las siguientes:

- a) Se jugará con el sistema suizo y el número de rondas dependerá de la cantidad de participantes en los encuentros a disputarse.
- b) El sistema de puntuación: partida ganada un (1) punto. Empate cero coma cinco (0,5) puntos. Partida perdida cero (0) puntos.
- c) Los participantes deben situarse en la mesa asignada con la debida antelación a la hora señalada para la iniciación de las partidas.
- d) Si en la hora señalada para la iniciación de la partida uno o varios participantes no se presentaren, el juez registrará el hecho en la planilla de juego; los participantes serán declarados perdedores.
- e) De cada zona los seis (6) primeros y de cada cuenca los cuatro (4) primeros clasificarán a la gran final.

CAPÍTULO XXIII MINITEJO

ARTÍCULO 105. Estará regida por las actuales reglas de **FEDETEJO** y la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 106. El Tejo; pieza metálica cuyas medidas máximas son:

- Base superior: cinco centímetros y medio (5.5 cm)
- Altura: cuatro centímetros (4 cm)
- Borde inferior: centímetro y medio (1.5 cm)
- Base inferior: nueve centímetros de diámetro (9 cm)

ARTÍCULO 107. Las condiciones de juego de esta disciplina deportivas son las siguientes:

- a) Esta disciplina deportiva se jugará de forma individual, masculino y femenino, en cada Festival Deportivo Comunitario.
- b) Los encuentros deportivos de clasificación comunal se jugarán a dos (2)

- c) rondas o fases, determinando la clasificación a la segunda ronda estar entre los puntajes más altos de la primera ronda. En la segunda ronda solo clasificarán los cuatro (4) mejores puntajes que son los que representarán a su comuna.
- d) En el festival final se realizarán tres (3) rondas, clasificando a segunda y tercera ronda el 50 por ciento de los mejores puntajes de la primera y segunda. En la tercera ronda se define los ganadores sólo tomando los tres (3) mejores puntajes de ella.
- e) Los encuentros deportivos de minitejo se disputarán por número de entradas y se determinara de acuerdo al número de participantes asistentes al encuentro deportivo.
- f) Si se presentare empate, el juez árbitro autorizará tantos lanzamientos como sean necesarios para desempatar.
- g) Se iniciará la competencia con un mínimo de tres (3) participantes.

ARTÍCULO 108. En el deporte de minitejo se reconocen las siguientes cuatro (4) clases de jugada:

- **MANO:** la obtiene el tejo que quede más cerca del borde interno del bocín y vale un (1) punto. Cuando dos (2) tejos queden dentro del bocín, si son contrarios, no habrá mano.
- **MECHA:** cuando en forma reglamentaria el tejo lanzado golpea la mecha y se produce explosión, llama o humo suficiente; esta jugada vale tres (3) puntos.
- **EMBOCINADA:** cuando el tejo lanzado cae y queda enterrado en el bocín y con la base superior hacia el tablero y con adecuada fijeza, inclinación y ubicación. Esta jugada al ser declara válida, se contabiliza por seis (6) puntos.
- **MOÑONA:** cuando el tejo cae correctamente dentro del bocín (embocinada) y a su vez explota la mecha de forma válida. La moñona se declara y se contabiliza por nueve (9) puntos y es la máxima jugada del tejo.

CAPÍTULO XXIV RUMBA DEPORTIVA

ARTÍCULO 109. Se realizará una maratón de rumba deportiva en los Festivales Deportivos que se programen en las veintidós (22) comunas y las tres (3) cuencas.

Las competencias se regirán por las normas establecidas en esta Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 110. En cada Festival Deportivo se escogerán diez (10) clasificados, quienes representarán a su comuna o su corregimiento en la gran final.

ARTICULO 111. Las condiciones de juego de esta disciplina deportiva son las siguientes:

- a) El encuentro deportivo tendrá una duración de 2 horas.
- b) Durante el desarrollo del encuentro deportivo los participantes bailarán diferentes ritmos musicales.
- c) El sistema de puntuación se basará por medio de puntos.
- d) Cada parámetro del encuentro deportivo se calificará de 1 a 20 puntos.
- e) Los participantes deben estar una hora antes del encuentro deportivo.
- f) Los participantes deberán asistir al encuentro deportivo con ropa, cómoda y adecuada.
- g) Después de dar inicio al encuentro deportivo en la hora estipulada, ningún participante inscrito podrá ingresar.
- h) Los momentos de hidratación serán únicamente, cuando el presentador del encuentro deportivo lo indique.
- i) Parar, no llevar el ritmo o la secuencia del movimiento, justificará la no clasificación.

ARTÍCULO 112. Los parámetros de juzgamiento que definen los clasificados por cada comuna y cuenca son los siguientes:

- a) Carisma y actitud: los participantes deben cautivar y mostrar excelente disposición durante el encuentro deportivo.
- b) Ritmo: los participantes deben realizar movimientos en consonancia con la música e impacto.
- c) Resistencia: los participantes deben mostrar la capacidad para soportar la intensidad, el volumen y la carga de entrenamiento durante la realización de la maratón, sin colocar en riesgo la integridad física de los mismos.
- d) Coordinación general: los participantes deben tener la capacidad de ejecutar la secuencia de movimientos enseñada, con la máxima precisión por los profesores en el momento del encuentro deportivo, con cada uno de los componentes y modalidades propuestas.

- e) Expresión corporal: es la vitalidad y buena actitud que demuestran los participantes durante el encuentro deportivo.

ARTÍCULO 113. En caso de empate en la fase final del encuentro deportivo, los participantes tendrán un extra tiempo de 15 minutos.

ARTÍCULO 114. No se permitirá elementos en la zona del encuentro deportivo, que pongan en riesgo la integridad física de los participantes.

CAPÍTULO XXV BILLAR

ARTÍCULO 115. Estará regida por las actuales reglas de la **IBSF**, la **WPA** y la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 116. La participación en esta disciplina deportiva es Individual para masculino y femenino con categoría única.

ARTÍCULO 117. El número de mesas a utilizar dependerá del número de asistentes al encuentro deportivo y así mismo el sistema de juego.

ARTÍCULO 118. Las modalidades de juego para esta disciplina deportiva corresponden a: masculino jugará libre (carambola) y femenino jugará Pool.

ARTÍCULO 119. Los aspectos técnicos para esta disciplina deportiva corresponden a los siguientes:

- a) Carambola Libre: se jugará a 40 carambolas con límite de 30 entradas. Se declara vencedor al jugador que primero realice las 40 carambolas o tenga mayor puntaje en las 30 entradas.
- b) Los jugadores no podrán hacer más de tres (3) carambolas en las esquinas, en la tercera carambola se debe abrir juego.
- c) Pool – bola 15 o Rotación: Las bolas deben ser golpeadas en orden numérico ascendente. Cada bola vale en puntos su número impreso. Gana quien tenga más puntos al final, o bien puede ser victorioso quien llegue primero a 61 puntos, pues la suma de los números de cada bola es igual a 120 puntos. En caso de empate en puntos se jugará un adicional únicamente con las bolas 13,14 y 15, ganando quien introduzca el mayor número de puntos con las

- d) tres bolas en cuestión. Se jugará a ganar dos (2) de tres mesas o chicos pactados.
- e) Lanzamiento de Salida: es la ejecución simultánea de los jugadores a una bola de tal forma que toque la banda corta frontal y regrese a ubicarse lo más cerca posible a la banda corta inicial (gana quien más cerca quede).
- f) El taco a utilizar será el de cada jugador (el de su propiedad), o el de su elección, entre los que asigne la organización del encuentro deportivo, al igual que la tiza y el guante.

ARTÍCULO 120. El Sistema de desempate en esta disciplina deportiva corresponde a los siguientes:

- a) Si al realizar las treinta (30) entradas los jugadores han quedado con la misma cantidad de carambolas, se les dará cinco (5) entradas más y ganará el que mayor cantidad de carambolas haga durante esas entradas; en el caso, que sigan en empate se dará otras cinco entradas, terminadas estas si permanecen en estado de empaté se recurrirá a definirlo por sorteo (moneda al aire; cara y sello).
- b) Al finalizar la ronda eliminatoria, en caso de presentarse empate en la puntuación entre dos (2) jugadores del mismo grupo, se tendrá en cuenta el ganador del enfrentamiento entre los implicados.
- c) Si el empate es entre dos (2) de diferente grupo o más de dos (2) jugadores, clasificará a la siguiente fase aquel participante que posea el mejor "Promedio General".
- d) Se entiende por promedio general, la sumatoria de las carambolas realizadas durante el torneo, divididas entre el número de entradas efectivamente ejecutadas.

ARTÍCULO 121. Para billar pool bola 15 o Rotación: se jugará un solo chico adicional entre dos jugadores empatados y si son más de dos (2) se tendrá en cuenta el coeficiente en puntos (cantidad total de puntos sobre el total de mesas jugadas en la ronda correspondiente) No se tienen en cuenta para promediar los encuentros ganados por W.O

ARTÍCULO 122. Mientras se ejecute la partida, la colocación de las tizas no podrá hacerse para que éstas sirvan como punto de referencia al jugador, ésta deberá colocarse en las esquinas o en las mesas auxiliares, o conservarla consigo.

ARTÍCULO 123. El sistema de puntuación: partida ganada dos (2) puntos, partida perdida jugando un (1) punto.

ARTÍCULO 124. Los deportistas deben situarse en la mesa asignada con la debida antelación a la hora señalada para la iniciación de los encuentros.

ARTÍCULO 125. Si a la hora señalada de la iniciación del encuentro deportivo uno o varios deportistas no se presentan, el árbitro registrará el hecho en la planilla de juego; los participantes serán declarados perdedores y los puntos cedidos al contrario si es el caso.

CAPÍTULO XXVI SAPO

ARTÍCULO 126. Esta modalidad deportiva estará regida por la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 127. El festival se llevará acabo de forma individual igual que la clasificación. Para efectos logísticos se conformarán grupos de acuerdo a la cantidad de participantes que se presenten.

ARTÍCULO 128. El sistema de puntuación para esta modalidad deportiva se relaciona en la tabla a continuación:

MOÑONA⁴ CON SAPO	Bonificación de 200 puntos, adicionales al puntaje que haya obtenido
MOÑONA SIN SAPO	50 puntos adicionales al puntaje que haya obtenido.
QUINTETA	Cinco (5) argollasen el mismo hueco, 50 puntos adicionales, al puntaje que haya obtenido.
CUARTETA	Cuatro (4) argollas en el mismo hueco, 40 puntos adicionales al puntaje que haya obtenido.
TERNA	Tres (3) argollasen el mismo hueco, 30 puntos adicionales al puntaje que haya obtenido.
BORRADA	No hace puntos, se le quitan 50 puntos al puntaje que haya obtenido. Salvo que la argolla haya entrado legalmente (es decir por la parte superior del cajón) y se haya salido, en ese caso se coloca como puntaje cero (0).
MESADA	30 puntos adicionales al puntaje que haya obtenido, si al terminar de lanzar todas las argollas quedan sobre la mesa (ninguna sobre el piso.)

⁴ Entiéndase por moñona el haber convertido las 7 argollas en los huecos.

ARTÍCULO 129. Los participantes en la fecha y hora que sean programados deberán presentarse ante la mesa de control y registro, por lo menos diez (10) minutos antes de la hora fijada para el inicio del juego.

ARTÍCULO 130. Para dar inicio al juego, se requiere la presencia mínima de tres (3) jugadores o jugadoras.

ARTÍCULO 131. Se jugará con los sapos oficiales de competencia de la Secretaría del Deporte y la Recreación, en el cual cada jugador (a) lanzará siete (7) argollas por turno, y solo tendrá derecho a cuatro (4) turnos. En caso de exceder el lanzamiento de las siete (7) argollas, le será anulado el turno.

ARTÍCULO 132. En cada juego, se deberá nombrar un capitán por cajón, que debe ser elegido entre los cinco (5) participantes. De darse el caso, éste puede ser sustituido por otro e informar al capitán del equipo contrario.

ARTÍCULO 133. Los capitanes de los grupos serán los únicos que traspasen la línea de lanzamiento, si lo hace un participante distinto al capitán perderá cincuenta puntos (50) de su acumulado hasta el momento.

ARTÍCULO 134. Una vez en posesión de las siete (7) argollas de lanzamiento y en posición de juego, cualquiera de éstas que se caiga y traspase la línea quedando dentro del área de juego se considera jugada.

ARTÍCULO 135. El conteo de puntos sólo lo harán los capitanes (as) de los grupos, debiendo realizar la sumatoria de puntos sin retirar las argollas de las casillas del cajón. Las diferencias en puntaje las decidirán los jueces del Festival.

ARTÍCULO 136. Toda argolla que entre legalmente y salga del casillero será invalidada, no teniéndose en cuenta para la sumatoria de puntos. Sin embargo, se tendrá en cuenta para salvar borrada alguna.

Nota: La única argolla que no se invalidará será aquella que entre por el sapo.

ARTÍCULO 137. Si el participante lanza las argollas pisando la línea será penalizado (a) invalidando los puntos realizados.

ARTÍCULO 138. El árbitro tiene la facultad para solicitar el retiro y/o expulsar a un

jugador, que manifiesten palabras o actos ofensivos que provoquen a los adversarios y público en general.

ARTÍCULO 139. No se permitirá la entrada de personas distintas a los participantes al área de lanzamiento.

ARTÍCULO 140. Los casos no contemplados en el presente reglamento se decidirán a nivel del Comité Técnico, Administrativo y Disciplinario de los Juegos, después de hacer las consultas correspondientes.

CAPÍTULO XXVII

ATLETISMO

(Carrera atlética de tipo country)

ARTÍCULO 141. Se realizará una Gran Valida Atlética, la cual consiste en una carrera de resistencia pasando por diferentes superficies de terreno, denominada carrera atlética de tipo country.

ARTÍCULO 142. La participación en esta disciplina deportiva es masculina y femenina por rangos de edad que se describen a continuación:

CATEGORIA	RANGO DE EDAD
Categoría 1 Masculino y Femenino	16 - 26 AÑOS
Categoría 2 Masculino y Femenino	27 - 37 AÑOS
Categoría 3 Masculino y Femenino	38 - 48 AÑOS
Categoría 4 Masculino y Femenino	49 - 60 AÑOS

ARTÍCULO 143. La fecha, lugar, trazado y kilometraje se socializarán oportunamente por medio del Programador Deportivo de la comuna o corregimiento, por redes sociales y la página web de la Alcaldía de Santiago de Cali.

ARTÍCULO 144. Los participantes deben estar inscritos previamente diligenciando la ficha de inscripción al menos dos (2) semanas antes de llevar a cabo la valida de atletismo.

ARTÍCULO 145. Los participantes deben llegar una hora antes de la valida de atletismo, para realizar el debido registro, entrega de número y hacer el calentamiento.

ARTÍCULO 146. Los participantes deben presentarse con la indumentaria acorde a esta disciplina deportiva. (tenis y ropa deportiva).

ARTÍCULO 147. La Organización de los juegos dispondrá de la logística necesaria para el buen desarrollo de la válida atlética.

ARTÍCULO 148. Se premiará a los tres (3) mejores participantes de ambas ramas por cada categoría, de acuerdo a su orden de llegada coherente con el cronometraje.

ARTÍCULO 149. Los participantes deben cumplir y acogerse al reglamento general dispuesto en la presente Carta Deportiva Fundamental.

CAPÍTULO XXVIII CICLISMO

ARTÍCULO 150. Se realizará una válida de ciclismo, el trazado será presentado por la organización de los XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019.

ARTÍCULO 151. La participación corresponde a femenino y masculino con edad mínima de 16 años y máxima de 60 años.

ARTÍCULO 152. La fecha, lugar, trazado y kilometraje se socializarán oportunamente por medio del Programador Deportivo de la comuna o corregimiento, por redes sociales y la página web de la Alcaldía de Santiago de Cali.

ARTÍCULO 153. Los participantes deben estar inscritos previamente diligenciando la ficha de inscripción al menos dos (2) semanas antes de llevar a cabo la válida de ciclismo.

ARTÍCULO 154. Los participantes deben llegar una (1) hora antes, para realizar el debido registro, entrega de número y hacer el calentamiento.

ARTÍCULO 155. Los participantes deben presentarse con la indumentaria acorde al deporte. (tenis y ropa deportiva) y la bicicleta correspondiente.

ARTÍCULO 156. La organización de los juegos dispondrá de la logística necesaria

para el buen desarrollo de la válida de ciclismo.

ARTÍCULO 157. Se premiará a los cinco (5) mejores participantes de ambas ramas, de acuerdo a su orden de llegada coherente con el cronometraje.

ARTÍCULO 158. Los participantes deben cumplir y acogerse al reglamento general dispuesto en la presente Carta Deportiva Fundamental.

ARTÍCULO 159. Con la inscripción cada ciclista acepta los riesgos ligados a su participación, sobre todo los riesgos de salud, de caída o colisión, así como los riesgos referidos al tráfico rodado y a las adversas condiciones atmosféricas.

CAPÍTULO XXIX ASPECTOS VARIOS

ARTÍCULO 160. La Carta Deportiva Fundamental es la establecida por el Comité Técnico, Administrativo y Disciplinario de los **XIV JUEGOS MUNICIPALES DE SANTIAGO DE CALI, 2019**, rige a partir de la fecha de su expedición y deroga las disposiciones anteriores de igual o inferior categoría y las que sean contrarias.

COMUNIQUESE Y CUMPLASE

**Alcaldía de Santiago de Cali
Secretaría del Deporte y la Recreación de Santiago de Cali
Programa Deporte Comunitario
XIV Juegos Municipales Santiago de Cali 2019**

Contáctenos a través de los programadores de tu comuna o en nuestras redes sociales @SecDeporteCali.




Inscribirte es sencillo. | **Llama al programador deportivo de tu comuna, él te ayudará.**

Nombre	Comuna	Celular
Diego Fernando Cuero	1 y 3	310 488 4776
Franky Alberto Salas	2 y 4	316 451 8138
Paul Andrés Valencia	5 y 6	311 836 0991
Jhony Wilson Pérez	Cuenca Norte	316 347 7666
Sergio Steven Conde	7 y 9	318 243 8796
Claudia Patricia Cerón	8	315 873 0618
Ismael Enrique Rosero	19 y 20	317 675 5722
Victor Alfaro Plaza	Cuenca Centro	315 925 5331

www.cali.gov.co










Inscribirte es sencillo. | **Llama al programador deportivo de tu comuna, él te ayudará.**

Nombre	Comuna	Celular
Fabián Alberto Ortiz	12	315 504 1755
Nestor William Otero	13	315 369 4058
Diego Fernando Ospina	14 y 21	316 733 6295
William Martín Lucumí	15 y 16	311 731 5491
Jaime Alfredo Beltrán	10	318 772 5966
Maribel Cruz Méndez	11	310 668 4176
Nolberto Ararat Mora	17 y 22	304 653 9348
Marlon José Delgado	18	316 245 8888
Carlos Alberto Estrada	Cuenca Sur	310 414 6254

www.cali.gov.co





